

„Kształcenie kompetencji kluczowych szansą na lepszą jakość edukacji”
Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

ŁOMŻYŃSKIE CENTRUM ROZWOJU EDUKACJI

w Łomży

18-400 Łomża, ul. Polna 16

NIP: 718 213 72 79, R: 200718240

tel./fax 86 218 05 44

Załącznik A

Opis przedmiotu zamówienia

Warunki ogólne:

- gwarancja świadczona w miejscu dostawy
- dostawa na koszt i ryzyko Dostawcy
- dostawa do siedziby Zamawiającego w Łomży (18-400 Łomża, ul. Polna 16)
- deklaracja zgodności z CE
- sprzęt i programy komputerowe muszą znajdować się w aktualnej dystrybucji
-

Szczegółowe warunki dostawy i płatności zawiera wzór umowy na dostawę sprzętu TIK, programów komputerowych i innego sprzętu (Załącznik D)

Dostawa sprzętu TIK, programów komputerowych oraz innego sprzętu

Kod CPV	Nazwa	Zadanie
48900000-7	Programy komputerowe	Zadanie 1
30231200-9	Konsole i gry ruchowe	Zadanie 2

Zadanie 1/Część 1 Programy komputerowe

Lp.	Nazwa programu	Jednostka miasta	Ilość
1.	„Ryś w gąszczu zawodów”- licencja wielostanowiskowa	szt.	1
2.	Test wstępnych zainteresowań branżowych- licencja na 2 lata	szt.	2
3.	Scenariusze zajęć z poradnictwa zawodowego, poziom II, część 1, programy komputerowe	szt.	2
4.	Program komputerowy „Indywidualny Planer Kariery dla gimnazjalisty” – licencja bezterminowa	szt.	1
5.	Film edukacyjny „Kalejdoskop szkół uczących zawodu”	szt.	1
6.	Program komputerowy „Multimedialny kwestionariusz preferencji zawodowych”- licencja na 2 lata	szt.	5
7.	Test „Samooceń zainteresowań zawodowych” licencja na 2 lata	szt.	6
8.	Film edukacyjny „Kompetencje miękkie czyli co pracodawcy cenią najbardziej”	szt.	2
9.	Film edukacyjny „Rozpaczynam działalność gospodarczą”	szt.	1



„Kształcenie kompetencji kluczowych szansą na lepszą jakość edukacji”

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

10.	Didakta - Język angielski 2 - Program Do Tablicy Interaktywnej - Multilicencja Szkolna	szt.	1
11.	Oprogramowanie tablicy interaktywnej do podręcznika Focus 2	szt.	1
12.	Oprogramowanie tablicy interaktywnej do podręcznika Focus 3	szt.	1
13.	Akademia Umysłu Uczzeń EDU, wersja na 5 stanowisk Zestaw sześciu programów multimedialnych wraz z Zeszytami Metodycznymi, do realizacji zajęć rozwijających pamięć, koncentrację i szybkie czytanie w szkołach podstawowych.	szt.	1
14.	Akademia Umysłu Junior EDU, wersja na 5 stanowisk Wersja Z DODATKIEM służącym do prowadzenia zajęć z języka angielskiego - Multimedialny system do wspomagania rozwoju pamięci i koncentracji wraz ze scenariuszami zajęć	szt.	1
15.	Program komputerowy – „Porusz umysł plus” • producent: LK Avalon; • platforma: PC; • nośnik: DVD; wersja językowa: polska.	szt.	1
16.	Program komputerowy – „Porusz Umysł Plus Ćwiczenia wzrokowo – słuchowe” • producent: LK Avalon; • platforma: PC; • nośnik: DVD; • wersja produktu: BOX wersja językowa: polska	szt.	1
17.	Program komputerowy – „Akademia umysłu – uczeń EDU master” Pakiet Akademii Umysłu Uczzeń EDU zawiera całe bogactwo materiałów: • 6 programów zawierających blisko 100 kreatywnych ćwiczeń edukacyjnych do treningu pamięci, koncentracji i szybkiego czytania 6 Zeszytów Metodycznych dla I i II etapu edukacyjnego zawierających gotowe scenariusze zajęć	szt.	1
18.	Program komputerowy – „Akademia Umysłu - Trójpak 2 (Pamięć 2, Koncentracja 2, Szybkie czytanie 2)” • producent: Format; • typ licencji: komercyjna • platforma: PC; • nośnik: CD; • wersja produktu: BOX; wersja językowa: polska.	szt.	1
19.	Program komputerowy – „Eduterapeutica - problemy emocjonalne” zbiór kilkuset dokumentów, konspektów i pomocy dydaktycznych w wersji elektronicznej.	szt.	1
20.	Program komputerowy – „Dyslektyk 2” • producent: MarkSoft; • dystrybutor: MarkSoft; • platforma: PC;	szt.	1



„Kształcenie kompetencji kluczowych szansą na lepszą jakość edukacji”

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	• nośnik: CD; • wersja produktu: BOX; - wersja językowa: polska.		
21.	Program komputerowy – „Sposób na dysleksję” • producent: MarkSoft; • platforma: PC; • nośnik: CD; • wersja produktu: BOX; - wersja językowa: polska.	szt.	1
22.	Program komputerowy – „Szybkie czytanie 2 - skuteczny kurs szybkiego czytania” • producent: Format; • typ licencji: komercyjna • platforma: PC; • nośnik: CD; • wersja produktu: BOX; - wersja językowa: polska.	szt.	1
23.	Program komputerowy – „Pamięć – skuteczny trening pamięci” • producent: Format; • typ licencji: komercyjna • platforma: PC; • nośnik: CD; • wersja produktu: BOX; - wersja językowa: polska.	szt.	1
24.	Program komputerowy – „Trening słuchu – naucz się rozróżniać głoski” • producent: PWN; • typ licencji: komercyjna • platforma: PC; • nośnik: CD; • wersja produktu: BOX; - wersja językowa: polska.	szt.	1
25.	Program komputerowy – „Program edukacyjny Progres” • producent: LK Avalon; • typ licencji: komercyjna • platforma: PC; • nośnik: DVD; • wersja produktu: BOX; - wersja językowa: polska.	szt.	1
26.	Program komputerowy – „Progres matematyka – logiczne myślenie • producent: LK Avalon; • typ licencji: komercyjna • platforma: PC; • nośnik: CD; • wersja produktu: BOX; - wersja językowa: polska.	szt.	1
27.	Program komputerowy – „Młody geniusz” • producent: LK Avalon; • typ licencji: komercyjna	szt.	1



„Kształcenie kompetencji kluczowych szansą na lepszą jakość edukacji”

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	• platforma: PC; • nośnik: CD; - wersja językowa: polska.		
28.	Program komputerowy – „Szybkie myślenie (seria zabawa i nauka)” • producent: LK Avalon; • typ licencji: komercyjna • wersja produktu: BOX; • platforma: PC; • nośnik: CD; - wersja językowa: polska.	szt.	1
29.	Program komputerowy – „Super gry logiczne (seria zabawa i nauka)” • producent: LK Avalon; • typ licencji: komercyjna • wersja produktu: BOX; • platforma: PC; • nośnik: CD; - wersja językowa: polska.	szt.	1
30.	Program komputerowy – „Sokrates PAK” • platforma: PC; • nośnik: CD; - wersja językowa: polska.	szt.	1
31.	Program komputerowy – „Co słyszeć wokół nas? Rozpoznawanie dźwięków wydawanych przez ludzi (z płytą CD)” W skład zestawu wchodzi: • 20 kart, które po pocięciu dają 60 jednakowych kartoników; • płyta audio CD; • plastikowy arkusz z kieszonkami instrukcja	szt.	1
32.	ZESTAW komputerowy –: „Pamięć, Koncentracja, Szybkie czytanie cz. 1” zestaw zawiera ponad 40 innowacyjnych ćwiczeń.	szt.	1
33.	ZESTAW komputerowy – „Pamięć, Koncentracja, Szybkie czytanie cz. 2”	szt.	1
34.	EduBoty - multimedialny program terapeutyczny • Program obejmuje 3 zestawy gier wspomagających terapię uczniów oprawa: pudełko	szt.	1

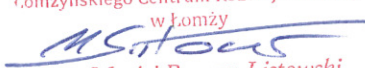


„Kształcenie kompetencji kluczowych szansą na lepszą jakość edukacji”

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Zadanie 2/Część 2 Konsole i gry ruchowe

Lp.	Opis przedmiotu zamówienia	Jednostka miary	Ilość
1.	Konsola MICROSOFT XBOX ONE 500GB + zestaw gier Kinect + Gra Dance Central Spotlight + Gra Kinect Sports Rivals + Gra Zoo Tycoon • konsolę Xbox One z dyskiem twardym o pojemności 500 GB; • bezprzewodowy kontroler Xbox z gniazdem słuchawkowym 3,5 mm oraz technologią Bluetooth; Kabel HDMI.	szt.	1
2.	Gra XBOX ONE DISNEYLAND Adventures • platforma - Xbox One; • gatunek - zręcznościowa, familijna; • wersja językowa - polska (napisy); • nośnik - Blu-ray.	szt.	1
3.	Gra XBOX ONE Rush: Przygoda ze studiem Disney Pixar • platforma - Xbox One; • gatunek - zręcznościowa, familijna; • wersja językowa - polska (napisy); • nośnik - Blu-ray	szt.	1

Dyrektor
Łomżyńskiego Centrum Rozwoju Edukacji
w Łomży

mgr Maciej Roman Listowski